

Lebenslauf



Angaben zur Person

Vorname/Nachname Lukas Branigan
Adresse Ringstraße 26B/4, 3500 Krems, Österreich
Telefon 0660/6987278
E-Mail lukas.branigan@gmail.com
Staatsangehörigkeit Österreich
Geburtsdatum 18.05.1986

Berufserfahrung

März 2015 bis Juni 2015 Universität Wien
Beruf oder Funktion EDV Techniker
Tätigkeiten IT-Support, Betreuung der Dolmetsch Anlagen
Name und Adresse des Arbeitgebers Universität Wien, Universitätsring 1, 1010 Wien

September 2012 bis Dez 2012 Raiffeisen Informatik CERT Team Zwettl
Beruf oder Funktion Berufspraktikant
Tätigkeiten Mitarbeit im Vulnerability Management, Automatisierung eines Fraud Prevention System
Name und Adresse des Arbeitgebers Raiffeisen Informatik GmbH, Landstraße 26, 3910 Zwettl

Oktober 2007 bis Juni 2010 Johnson Controls Austria GmbH & Co OHG
Beruf oder Funktion Service Techniker
Tätigkeiten Wartung und Inbetriebnahme von regeltechnischen Anlagen
Name und Adresse des Arbeitgebers Johnson Controls Austria GmbH & Co OHG, Zetschegasse 3, 1230 Wien

Schul- und Berufsbildung

seit September 2013	Master Studium Game Engineering and Simulation, voraussichtlicher Abschluss: September 2015
Name und Art der Bildungs- oder Ausbildungseinrichtung	Fachhochschule Technikum Wien, Höchstädtplatz 6, 1200 Wien
September 2010 bis August 2013	Bachelor Studium IT Security
Bezeichnung der erworbenen Qualifikation	Bachelor of Science in Engineering (BSc) mit ausgezeichnetem Erfolg abgeschlossen
Name der Bildungseinrichtung	Fachhochschule St. Pölten, Matthias Corvinus Straße 15, 3100 St. Pölten
März 2003 bis März 2007	Lehre zum Elektroinstallationstechniker
Bezeichnung der erworbenen Qualifikation	Lehrabschluss Elektroinstallationstechniker mit Schwerpunkt Bus- und Leittechnik
Name und Art der Bildungs- oder Ausbildungseinrichtung	Elektro Hoch, Symalenstraße 1, 3502 Krems-Lerchenfeld

Sprachkompetenzen

Muttersprachen Deutsch, Englisch

Persönliche Fähigkeiten und Kompetenzen

Soziale Fähigkeiten und Kompetenzen	Teamfähigkeit, gute Kommunikationsfähigkeiten, Verlässlichkeit, Gutes Auftreten, Organisationsfähigkeit, Selbstständiges Arbeiten
Kenntnisse und Kompetenzen	Programmiersprachen: C, C++, C#, Python Game Design, Game Development Unity 3D, 3D Rendering, Artificial Intelligence Scrum, GIT, SVM Betriebssysteme: Linux, Windows, MacOS Network Engineering: Routing, Switching Projektmanagement, ITIL